

# Responsive Webdesign mit HTML5



## Bei CBW profitieren Sie von:

- ✓ langjähriger Erfahrung in der beruflichen Weiterbildung
- ✓ dozentengeleitetem Live-Online-Training
- ✓ qualifizierten, praxiserfahrenen Trainern

**Dauer:** 6 Abende - 24 UStd.

**Preis:** € 1.170,00 zzgl. MwSt.

## Zielgruppe

Web Developer\*innen, Web Designer\*innen

## Voraussetzungen

- Fundierte IT- und Internetkenntnisse
- Grundkenntnisse HTML5, CSS

## Technische Voraussetzungen bei Teilnahme von zu Hause

- Eigener Laptop / PC / Mac
- Internet-Breitbandanschluss mit mind. 6 MBits/s
- Webcam und Headset oder integrierte Kamera / Mikrofon des PCs / Macs und Kopfhörer

## Lernziele

Unterschiedliche Anzeigegeräte wie Smartphones, Tablets und Desktoprechner lassen sich mit einem HTML-Template bedienen, das per geräteabhängigen CSS an die Erfordernisse des Geräts angepasst werden. In diesem Seminar lernen Sie alle Techniken und Konzepte des Multidevice-Designs mit HTML5 kennen - vom Aufbau der Templates, über den Einsatz von flexiblen Grids, sowie der Auslieferung gerätespezifisch angepasster Inhalte.

## Methoden

Ein anspruchsvoller Unterricht vermittelt Ihnen nachhaltiges Wissen. Im trainergeführten Onlineunterricht sind Sie in unserer virtuellen Lernumgebung live und interaktiv mit anderen Lernenden und Ihrem\*r Trainer\*in verbunden.

## Zeugnis

Zertifikat von CBW

## Unterrichtszeiten

Montag, Dienstag & Donnerstag 18:00 - 21:15 Uhr

## Sonstiges

Dieses Seminar ist für Privatpersonen von der MwSt. befreit.

Dieses Seminar können Sie auch als individuelle Inhouse Schulung buchen. Zudem stellen wir Ihnen nach Ihren Bedürfnissen auch maßgeschneiderte Schulungen für Ihr Unternehmen zusammen.

**Sprechen Sie uns an - wir beraten Sie gerne!**

## Ihre Qualifizierung:

### Allgemeine Grundlagen responsiver Layouts

Ausgaben auf mobilen Geräten und Desktopbrowsern  
Vergleich der Gerätetypen  
Geräteabhängige Designaspekte  
Responsive, Fluid, Adaptive?

### Layouts entwerfen

Entwurfsraster (Grids) einsetzen  
Grids schreiben, Gridframeworks  
Beispiele für Yaml und Bootstrap  
Festbreiten-Layouts, flexible Layouts  
Anforderungen und Entwurf eines flexiblen Layouts

### Einsatz von Medienqueries

Medientypen und Attribute abfragen  
Breakpoints zur Unterscheidung verschiedener Geräteklassen  
Gerätespezifische Anpassungen des Entwurfsrasters  
Browserkompatibilität für Internet Explorer 8 und kleiner

### HTML für mobile Geräte

Viewport  
Touchicons  
Conditional Comments

### Umgang mit Bildern und anderen Medien

Responsive Medieninhalte  
srcset, <picture> und andere Konzepte  
Anpassen von Bildern, Video

### Typographie für Desktop und mobile Geräte

Umgang mit Schriften und Schriftgrößen  
Lesbarkeit: das optimale Layout für jedes Gerät

### Geräteoptimierte Content- und Navigationskonzepte

Content first, Mobile first  
Graceful degradation, progressive Enhancement  
Über die Bedienbarkeit Mauszeiger vs. Touchscreen  
Gerätetypische Schaltflächen, Navigationslisten, Eingabebelemente

### Performance

Optimierung der Ladezeit und des Ladeverhaltens  
Geräteangepasste Inhalte ausliefern

### Frameworks

Adaptive Bilder (adaptive images)  
Skalierbare Icons (awesome fonts)  
Medienerkennung (responds.js)



Microsoft

